

# VR w polskich i czeskich szkołach



W BIEŻĄCYM ROKU NIEMAL 400 UCZNIÓW SZKÓŁ MECHANICZNYCH W POLSCE I CZECHACH PO RAZ PIERWSZY UCZYŁO SIĘ ZAWODU Z WYKORZYSTANIEM WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI I OPROGRAMOWANIA PROFIAUTO WIRTUALNY WARSZTAT. O PROJEKcie ORAZ O TYM, JAK NADAL WSPIERAĆ WDRAŻANIE NOWOCZESNYCH FORM KSZTAŁCENIA W POLSKICH I EUROPEJSKICH SZKOŁACH, DYSKUTOWANO 7 GRUDNIA 2022 ROKU NA KONFERENCJI „NOWE HORYZONTY EDUKACJI”

Organizatorem konferencji była Katowicka Specjalna Strefa Ekonomiczna przy współpracy z Akademią WSB i partnerami biznesowymi: ProfiAuto i VRTechnology. Patronat nad wydarzeniem oraz inicjatywą objęła m.in. NATO DEEP eAcademy – specjalna agenda Sojuszu Północnoatlantyckiego, wspierająca jego członków w reformowaniu systemów szkolnictwa. Konferencji towarzyszył II Wojewódzki Turniej Młodych Mechaników VR z udziałem 22 drużyn ze szkół województwa śląskiego.

Głównym celem projektu Katowickiej Specjalnej Strefy Ekonomicznej, marki ProfiAuto, VRTechnology oraz Akademii WSB było stworzenie nowoczesnego narzędzia edukacyjnego, które ułatwi przyszłym mechanikom profesjonalny start w zawodzie. ProfiAuto Wirtualny Warsztat jest aplikacją, w której użytkownik porusza się po modelowym, wirtualnym warsztacie samochodowym. Zawiera ona kilkanaście scenariuszy serwisowych, takich jak np. wymiana tarcz bądź klocków hamulcowych czy oleju w automatycz-

nej skrzyni biegów i na bieżąco koryguje błędy, ucząc dobrych nawyków. Stanowi tym samym uzupełnienie regularnych praktyk zawodowych, gdyż przygotowuje uczniów do pracy w serwisie jeszcze przed pierwszymi zajęciami praktycznymi. Jednocześnie ta nowoczesna forma kształcenia jest atrakcyjna dla pokolenia „Z” i wspiera zainteresowanie nowymi technologiami.

– Za rewolucją w branży motoryzacyjnej, której jesteśmy obecnie świadkami, muszą iść także rewolucyjne metody kształcenia. Fakt, że nasz projekt został tak dobrze przyjęty przez nauczycieli i – przede wszystkim – uczniów szkół branżowych to potwierdzenie, że należy iść w tym kierunku. Virtual Reality i oparte na niej narzędzia to już nie pieśń przyszłości, a rzeczywistość. Musimy ją wdrażać, a wyjątkowe sukcesy naszego projektu potwierdzają, że to właściwy kierunek. Cieszymy się, że jako największa sieć serwisów motoryzacyjnych w Polsce możemy go nadawać naszej branży i szkolnictwu – mówi Michał Tochowicz, prezes firmy Moto-Profil, będącej właścicielem marki ProfiAuto.

## Rozwój projektu w Polsce i Czechach

Sieć ProfiAuto oraz twórca narzędzia – firma VRTechnology – udostępniła technologię wirtualnego warsztatu uczniom bezpłatnie. Ze względu na sukces pilotażowych wdrożeń na Śląsku, inicjatywa została rozszerzona również na inne województwa oraz Czechy. W latach 2021 i 2022 ze szkoleń z udziałem trenerów największych globalnych producentów części motoryzacyjnych skorzystało łącznie niemal 400 uczniów ze szkół mechanicznych. Oprogramowanie jest wciąż rozwijane, czego efektem jest przetłumaczenie scenariuszy serwisowych na języki: angielski, ukraiński, czeski i słowacki oraz dalsze prace nad wersją z wykorzystaniem okularów VR Oculus Quest.

Podczas I Kongresu VRT oprogramowanie ProfiAuto Wirtualny Warsztat otrzymało nagrodę w kategorii „VR

w kształceniu zawodowym”. Wtedy też projekt wzbudził zainteresowanie NATO DEEP eAcademy – specjalnej agencji Sojuszu Północnoatlantyckiego, wspierającej szesnaście krajów partnerskich NATO w reformowaniu systemów szkolnictwa wojskowego i harmonizacji programów kształcenia.

W ramach współpracy z NATO DEEP eAcademy, oprogramowanie było prezentowane na spotkaniach DDHE Workshop Digitalization of Educational Resources and Virtual Reality, realizowanych przez agendę w Akademii Marynarki Wojennej w Gdyni we współpracy z Wydziałem Bezpieczeństwa Narodowego Akademii Sztuki Wojennej z Warszawy, na konferencji „Zastosowanie VR/AR w praktyce” oraz na organizowanych przez agendę Sojuszu warsztatach w Filii w Ełku Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie (we współpracy z Polskim Stowarzyszeniem na Rzecz Bezpieczeństwa). Jego prezentacja odbyła się także podczas wizyt delegacji Armenii, Azerbejdżanu i Ukrainy w Polsce. W ostatnim tygodniu projektu przedstawiono również publiczności konferencji i targów I/ITSEC 2022 w Orlando (Floryda, USA) – największym na świecie wydarzeniu poświęconym modelowaniu, symulacjom komputerowym i szkoleniom.

W maju ub.r. zainteresowane podmioty podpisały porozumienie, które pozwoli na dalszy rozwój projektów z wykorzystaniem wirtualnej rzeczywistości do kształcenia uczniów techników i szkół branżowych.

## Konferencja „Nowe horyzonty edukacji”

Kontynuacją projektu był „II Wojewódzki Turniej Młodych Mechaników VR”. Celem wydarzenia było stworzenie okazji do dyskusji nt. potrzeb i przyszłości nowoczesnego kształcenia zawodowego oraz prezentacja projektu „Śląskie. Zawodowcy”, realizowanego wraz z partnerami biznesowymi dla uczniów szkół zawodowych województwa śląskiego. Wśród zaproszonych gości pojawili się przedstawiciele władz województwa śląskiego, jednostek samorządu terytorialnego, przedsiębiorców, instytucji otoczenia biznesu oraz dyrektorzy i nauczyciele szkół kształcących w zawodach branżowych.

KONFERENCJA „NOWE HORYZONTY EDUKACJI”



PROFIAUTO WIRTUALNY WARSZTAT NIEZWYKLE REALISTYCZNIE SYMULUJE RZECZYWISTOŚĆ



UCZESTNICY TURNIEJU MŁODYCH MECHANIKÓW VR



W turnieju udział wzięły 22 drużyny – młodzi adepci mechaniki samochodowej. Konkurencje turniejowe zawierały zadania praktyczne oraz testy teoretyczne, z wykorzystaniem aplikacji ProfiAuto Serwis VR.

Partnerami projektu ProfiAuto Serwis VR są czołowi producenci części zamiennej: ATH Heinl, Bosch, Brembo,

Mann-Filter, Milwaukee, Monroe, Osram, Schaeffler, Varta, Valeo oraz ZF. Projekt rozwijany jest we współpracy z firmą VRTechnology.

Patronami tegorocznej konferencji byli m.in.: Ministerstwo Edukacji i Nauki, Śląski Kurator Oświaty oraz Górnośląsko-Zagłębiowska Metropolia. ■