

Auto*naprawa*

MIESIĘCZNIK BRANŻOWY

MAJ 2018 (126)

WWW.E-AUTONAPRAWA.PL



NA NASZYCH ŁAMACH:

ANDRZEJ WOJCIECH BUCZEK
ZAWIESZENIA PNEUMATYCZNE

ANDRZEJ CHMIELEWSKI
OBSŁUGA ZAWIESZEŃ

MAREK JANKOWSKI
WIRTUALNY WARSZTAT
WERTHER LAB

TOMASZ KAMIŃSKI
TULEJE POLIURETANOWE

TOMASZ KAZAKIDIS
CYFROWE
ZARZĄDZANIE KOLORAMI

ANDRZEJ KOWALEWSKI
DIAGNOSTYCZNE ZAPLECZE
WARSZTATU (CZ.III)

ANDRZEJ NAGLIK
SKRAPLACZ KLIMATYZACJI

ALEKSANDER OCHĘDUSZKO
MAXSERWIS WSPIERA
NIEZALEŻNE WARSZTATY

TOMASZ OCHMAN
OD ŁOŻYSKA
DO ZINTEGROWANEJ PIASTY

PIOTR PODRAŻKA
WYMIANA WAHACZY

PIOTR SARNECKI
PRZECHOWYWANIE OPON

ANDRZEJ SŁAWIŃSKI
KOSMETYKA UKŁADU
HAMULCOWEGO

KRZYSZTOF STANISZEWSKI
PRASY ZWANE ŚCIĄGACZAMI

Wirtualna rzeczywistość pomaga projektować obiekty i wyposażenie warsztatu, gdy interpretacja dokumentacji architektonicznej przy tworzeniu nowego obiektu warsztatowego lub adaptacjach już istniejącego może być myląca dla przeciętnego inwestora. Błędy popełniane przy projektowaniu warsztatu i doborze urządzeń są zwykle trudne do naprawienia w fazie realizacji zatwierdzonego już projektu i po podjęciu wiążących decyzji.

Również szkolenia i kształtowanie prawidłowych nawyków przy obsłudze skomplikowanych urządzeń warsztatowych dają się przeprowadzać za pomocą Wirtualnego Warsztatu Werthera. Oglądanie wirtualnej rzeczywistości umożliwiają okulary wyposażone w dwa kołowe ekrany LCD. Ich położenie w przestrzeni lokalizują czujniki laserowe. Obserwator widzi obraz stereoskopowy, zmieniający się wraz z pozycją okularów.

▶▶▶ str. 38

